



DÉFI TABLES

Qu'est-ce que c'est ?

Une application de calcul mental pour apprendre les tables de multiplication.

3 typologies d'activités :

- **Entraînement** (tables de multiplication à trous)
- **Nombre cible** (nombres à multiplier pour obtenir la cible)
- **Domino tables** (jeux de dominos)

Tous les exercices sont paramétrables pour choisir le niveau de difficulté et cibler les tables à travailler. L'environnement est ludique avec des points à gagner à chaque partie. On clique sur les chiffres directement sur l'écran, sans utiliser le pavé numérique du clavier.

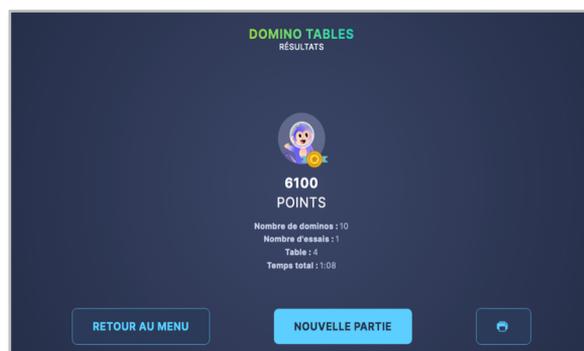
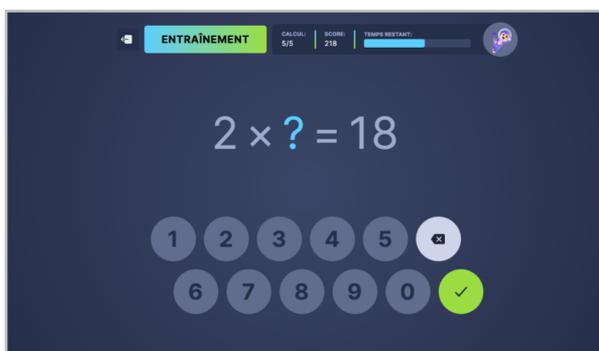
L'application fonctionne en mode Solo ou en mode Duo.

Dans le mode Duo, les élèves peuvent se lancer des défis et jouer sur la même tablette en écran partagé.



Exemples d'exercices en mode Solo

L'enseignant peut facilement mettre les élèves en activité et les laisser s'entraîner en autonomie. La rapidité et la répétition sont des éléments essentiels pour la mémorisation, le système ludique de points et de cibles motivera les élèves dans leurs apprentissages.



Exemples d'exercices en mode Duo

En mode Duo, deux élèves partagent une tablette pour effectuer l'exercice. Ils peuvent ainsi se lancer des défis et chercher à gagner le plus possible de points.

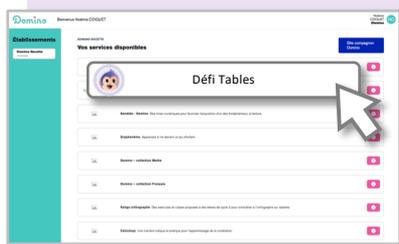


Astuce !

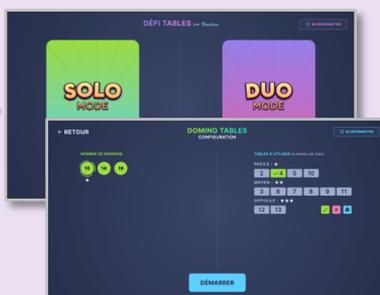
Le mode Duo n'est disponible que sur tablette pour des raisons évidentes d'ergonomie. En revanche, le mode Solo fonctionne aussi bien sur ordinateur que sur tablette.



Connexion avec le compte élève



Page d'accueil Domino



Défi Tables – accueil et paramètres



Exercices



Connexion élèves*



Ordinateur et/ou tablette en autonomie
Tablette en duo sur le même compte

* L'application est également disponible à partir du compte de l'enseignant pour préparer sa classe.