

Kaligo résolution de problèmes

Qu'est-ce que c'est ?

Une application pour travailler la résolution de problèmes au cycle 2.

L'application Kaligo Résolution de problèmes est un module de mathématiques.

Les exercices sont répartis en 3 niveaux, CP, CE1 puis CE2.

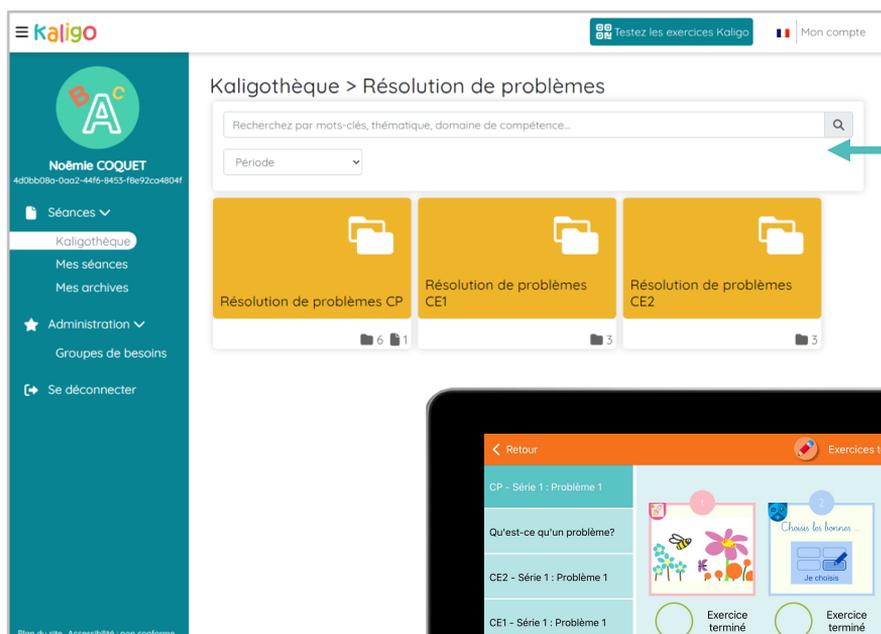
Puis chaque niveau contient 3 séries de 10 problèmes.

Au CP, les séries de problèmes sont accompagnées de dossiers thématiques supplémentaires sur :

- la phrase réponse,
- la monnaie,
- la compréhension de ce qu'est un problème mathématique.

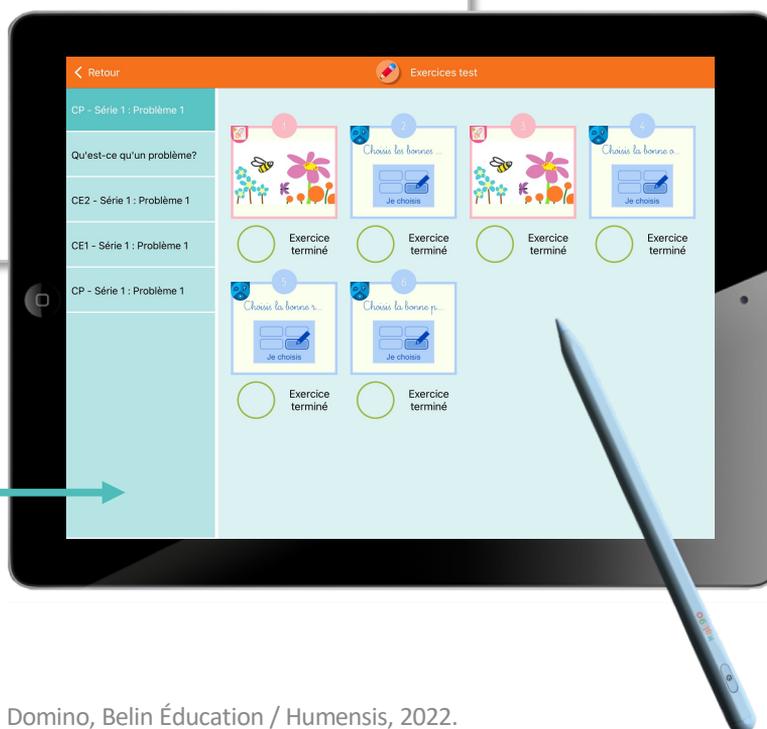
Les exercices eux-mêmes suivent la même démarche de résolution :

- compréhension de la consigne,
- schématisation des données et visualisation sous forme de schéma,
- calcul à poser,
- phrase réponse.



Espace enseignant
en ligne

Application élève
à télécharger sur tablette



★ Connexion avec le compte enseignant



★ Assignment des séances et utilisation de la tablette

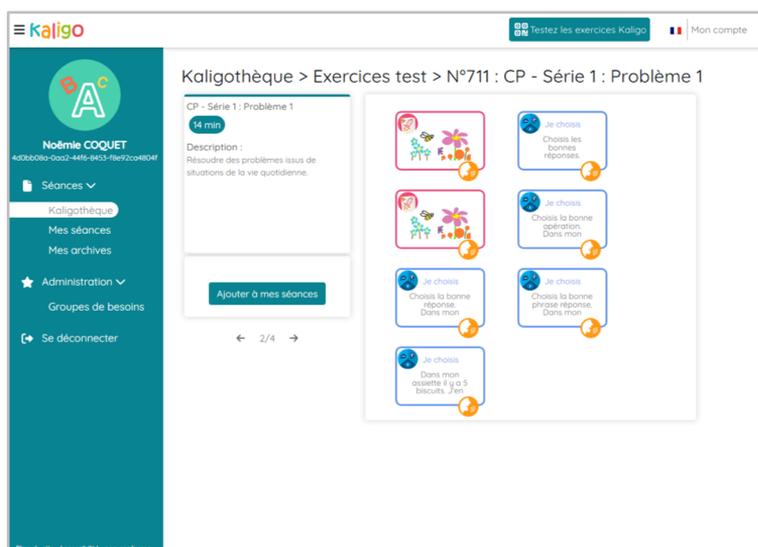
Dans cette application, comme dans les deux autres applications de Kaligo, l'enseignant peut assigner une série d'exercices pour 10 groupes de besoin différents à partir de son compte. Chaque série d'exercices génère son QR-code propre. Les élèves flashent ensuite le QR-code de leur groupe avec leur tablette pour pouvoir faire les exercices assignés. Les élèves travaillent en entraînement direct.

Groupes :



★ Exercices tests

Par défaut, des exercices tests sont proposés à l'enseignant pour découvrir le détail du fonctionnement de l'application dans son espace et dans l'application élève.



★ Connexion avec le compte élève



★ Utilisation de la tablette

L'interface très intuitive permet aux élèves de travailler facilement en autonomie.

Les consignes sont oralisées pour guider au maximum les élèves encore non lecteurs.

Les exercices sont progressifs pour accompagner les apprentissages.

Le passage à l'abstraction est favorisé grâce aux différents types de représentation des données pour chaque problème travaillé.

